

Základní škola Sedmíkráska, o.p.s.
Bezručova 293, 756 61 Rožnov pod Radhoštěm

ŘECKÁ MYTOLOGIE - DOMINO

Autor: Mgr. Jana Valchářová
Vytvořeno: duben 2013
Název: VY_32_INOVACE_DE_07 Starověk_10
6. ročník

Projekt Sedmíkráska
CZ.1.07/1.4.00/21.3812

Vzdělávací oblast, tematický okruh, téma vzdělávacího materiálu:

Člověk a společnost, dějepis, dějiny starověku, Řecko

Metodický list, anotace:

Pomocí hry na principu známého domina si žáci zopakují bohy a bytosti z řeckých bájí a pověstí.

MÚZA	BOJOVNÍK Z TROJSKÉ VÁLKY VRACEJÍCÍ SE 10 LET DOMŮ	THÉSEUS	SYN STAVITELE LABYRINTU, KTERÝ SE ZŘÍTIL DO MOŘE	HELENA	OBR DRŽÍCÍ NEBESKOU KLENBU
SISYFOS	BOHYNĚ UMĚNÍ, INSPIRACE UMĚLCŮ	SISYFOS	BOJOVNÍK S JEDINÝM SMRTELNÝM MÍSTEM	ARIADNA	TVOR S LIDSKÝM TĚLEM A BÝČÍ HLAVOU
MINOTAURUS	KORINSTKÝ KRÁL, MUSEL VYKONÁVAT NESMYSLNOU PRÁCI	ACHILLES	DCERA KRÁLE MINOA, JEJÍ KLUBKO POMOHLA THÉSEVI	HERCULES	KRÁSNÁ BOHYNĚ, VĚNUJE SE TANCI, ZPĚVU (PODOBNÁ VÍLÁM)
HERCULES	NEJKRÁSNĚJŠÍ ŽENA, ZAČALA KVŮLI NÍ TROJSKÁ VÁLKA	IKAROS	NEJVĚTŠÍ SILÁK A HRDINA ŘECKA, DIŮV SYN	NYMFA	DCERA KRÁLE MINOA, JEJÍ KLUBKO POMOHLA THÉSEVI
ATLAS	SYN STAVITELE LABYRINTU, KTERÝ SE ZŘÍTIL DO MOŘE	ARIADNA	KORINSTKÝ KRÁL, MUSEL VYKONÁVAT NESMYSLNOU PRÁCI	MINOTAURUS	BOJOVNÍK S JEDINÝM SMRTELNÝM MÍSTEM

THÉSEUS	KRÁSNÁ BOHYNĚ, VĚNUJE SE TANCI, ZPĚVU (PODOBNÁ VÍLÁM)	ODYSSEUS	ATHÉNSKÝ PRINC, PŘEMOHL MINOTAURA	ATLAS	NEJKRÁSNEJŠÍ ŽENA, ZAČALA KVŮLI NÍ TROJSKÁ VÁLKA
MÚZA	ATHÉNSKÝ PRINC, PŘEMOHL MINOTAURA	MINOTAURUS	OBR DRŽÍCÍ NEBESKOU KLENBU	ACHILLES	NEJKRÁSNEJŠÍ ŽENA, ZAČALA KVŮLI NÍ TROJSKÁ VÁLKA
ARIADNA	NEJVĚTŠÍ SILÁK A HRDINA ŘECKA, DIŮV SYN	ODYSSEUS	ATHÉNSKÝ PRINC, PŘEMOHL MINOTAURA	HELENA	TVOR S LIDSKÝM TĚLEM A BÝČÍ HLAVOU
HERCULES	BOHYNĚ UMĚNÍ, INSPIRACE UMĚLCŮ	MÚZA	BOJOVNÍK S JEDINÝM SMRTELNÝM MÍSTEM	NYMFA	OBR DRŽÍCÍ NEBESKOU KLENBU
IKAROS	BOJOVNÍK Z TROJSKÉ VÁLKY VRACEJÍCÍ SE 10 LET DOMŮ	NYMFA	KORINSTKÝ KRÁL, MUSEL VYKONÁVAT NESMYSLNOU PRÁCI	ATLAS	DCERA KRÁLE MINOA, JEJÍ KLUBKO POMOHLA THÉSEOVI

THÉSEUS	BOJOVNÍK Z TROJSKÉ VÁLKY VRACEJÍCÍ SE 10 LET DOMŮ	IKAROS	KRÁSNÁ BOHYNĚ, VĚNUJE SE Tanci, zpěvu (PODOBNÁ VÍLÁM)	HELENA	NEJVĚTŠÍ SILÁK A HRDINA ŘECKA, DIŮV SYN
ACHILLES	TVOR S LIDSKÝM TĚLEM A BÝČÍ HLAVOU	SISYFOS	SYN STAVITELE LABYRINTU, KTERÝ SE ZŘÍTIL DO MOŘE	ODYSSEUS	BOHYNĚ UMĚNÍ, INSPIRACE UMĚLCŮ

Návod na stříhání:

Kartičky domina stříháme po 2 buňkách – jméno + vysvětlení, na jedné stránce je 6 řádků a 3 sloupce pro stříhání, celkové z obou stránek získáme 36 kartiček.

Jak hrát domino?

Skupince žáků (2-5 žáků) se rozdají nastříhané – ideálně i zalaminované – kartičky. Jedna kartička se dá jako výchozí a k ní žáci z jedné nebo druhé strany přiřazují své kartičky tak, že vedle sebe nesmí být jména mytologických bytostí nebo jejich charakteristika (tzn. že se v dominu střídá tučně a běžně vtištěné písmo). Pokud žák nemá potřebnou kartičku, hraje následující žák. Vítězí ten, kdo se zbavil nejdříve svých kartiček, nebo při omezené hrací době ten, kdo má nejmenší počet kartiček.